

FONDAMENTI DI MARKETING PER ASPIRANTI IMPRENDITORI

Materiale a cura di Matteo Zocca Consulente e Formatore

Visita il sito per aspiranti imprenditori: www.sni.unioncamere.it











Marketing

Sostantivo "market" (mercato)

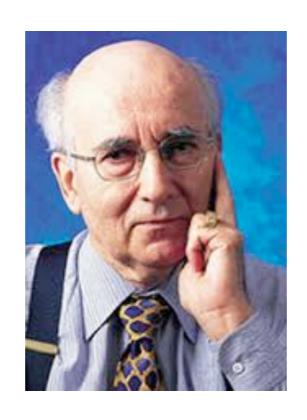
Verbo "to market" (piazzare sul mercato)

Sostantivo verbale "marketing" (l'attività di operare sul mercato).

Mercato = luogo in cui si realizzano scambi di beni o servizi tra l'offerta (il venditore) e la domanda (chi necessita di qualche bene/servizio).

DEFINIZIONE DI MARKETING

Ogni attività umana volta a facilitare e realizzare scambi (Kotler)



Il contributo del mkt allo sviluppo dell'impresa

"Il marketing svolge un ruolo di attività permanente orientata alla conoscenza, alla interpretazione ed al controllo dei fenomeni di mercato"

(Marzili)

Il marketing MIX



PRODOTTO

è un **oggetto** fisico o un **servizio** intangibile che vuole soddisfare determinati **bisogni** dei consumatori

Non solo il prodotto in sè, ma anche:

- la sua confezione (packaging, design)
- la varietà
- le garanzie

Ogni prodotto ha il suo ciclo di vita.

IL PRODOTTO PER IL CLIENTE

CARATTERISTICHE	FUNZIONI	VANTAGGI
Com'è fatto?	A cosa serve?	Che valore ha per il cliente?
Caratteristiche strutturali del prodotto	Funzioni pratiche che può svolgere	Vantaggi pratici e simbolici

PREZZO

è il **valore monetario** del prodotto o del servizio, che un cliente è disposto a pagare.

La scelta del prezzo è spesso una delle decisioni più complesse ed influenti sul successo dell'impresa.

POSTO

Il posizionamento si occupa di definire il miglior **modo** in cui il prodotto viene portato al cliente.

Reperibilità

Ne fa parte anche il canale di distribuzione. Il luogo può essere un negozio fisico o anche un sito e-commerce su Internet.

negozio tradizionale, GDA, Internet, fiere, ... tenendo sempre un occhio attento ai comportamenti della concorrenza, sfruttando eventuali canali non coperti da questa.

PROMOZIONE

Rappresenta tutte le **strategie di comunicazione** che si possono utilizzare per raggiungere i clienti nel mercato.

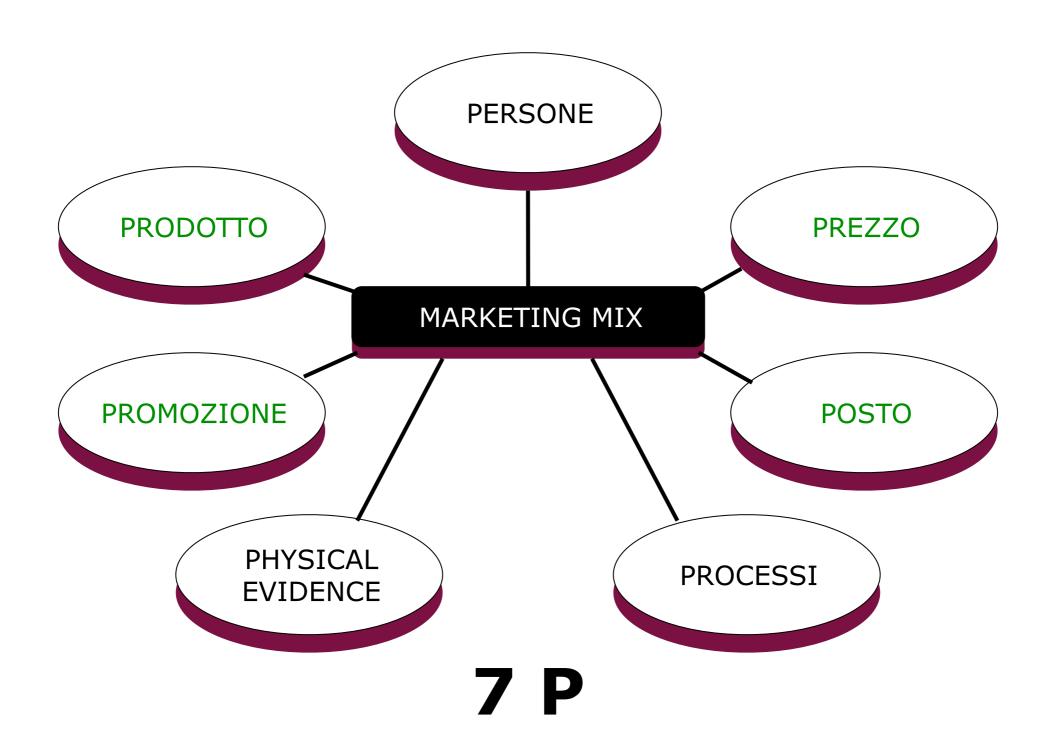
Tra i principali:

- sponsorizzazioni
- web
- pubblicità
- merchandising
- pubblicazioni
- fiere, eventi ed esposizioni

web advertising, direct marketing, social network marketing, video marketing, mobile advertising, accanto a campagne

radio, pubblicità TV e stampa, affissioni e cartellonistica, pubblicità dinamica (ad es. sui mezzi di trasporto), per arrivare il più vicino possibile ai nostri potenziali clienti e convincerli della bontà del nostro prodotto.

L'utilizzo combinato ed equilibrato di questi elementi porta a risultati più positivi che non il ricorso massiccio ad un unico mezzo.



LE ALTRE 3 P

PERSONE

Tutte le persone coinvolte direttamente e indirettamente.

Dal management agli impiegati, tutti contribuiscono ad aggiungere valore attraverso le **relazioni**.

LE ALTRE 3 P

PROCESSI

Procedure, meccanismi e flussi di lavoro attraverso i quali i servizi vengono erogati

LE ALTRE 3 P

EVIDENZE FISICHE

Dare evidenza al valore del servizio offerto.

Rappresentano l'ambiente e il contesto nel quale un servizio è erogato.



Consumatore (Consumer)

Creazione di valore per i clienti: l'obiettivo è quello di riempire il vuoto nella vita di un cliente piuttosto che concentrarsi sul prodotto, perché la maggior parte delle persone non cerca solo di acquistare beni ma soluzioni ai propri problemi.

Costo (Cost)

Costo per il cliente, da non confondere con il prezzo del prodotto stesso.

Il prezzo, infatti, è solo una parte del costo di acquisto. Va considerato anche il costo non monetario.

Aspetti come il tempo necessario per l'acquisto del prodotto o i costi relativi ai vantaggi e svantaggi per il cliente rientrano nella categoria dei costi non monetari.

Convenienza (Convenience)

In che modo è possibile rendere il percorso d'acquisto dei consumatori il più semplice, snello e veloce possibile, attraverso la scelta delle modalità di distribuzione più convenienti per i clienti.

Comunicazione (Communication)

L'attenzione, in questo caso, non è rivolta solo alla pubblicità o al merchandising, bensì alla costruzione di un brand solido e riconoscibile in una conversazione bidirezionale tra azienda e consumatore.

Credibilità (Credibility)

Il trust dei consumatori, che devono fidarsi dell'attività prima di acquistare, indipendentemente da quanto siano vantaggiose le offerte relative ai prodotti e servizi.

Credibilità (Credibility) / Reputazione

Il sentiment dei consumatori, che devono fidarsi dell'attività prima di acquistare, indipendentemente da quanto siano vantaggiose le offerte relative ai prodotti e servizi.

Connessione (Connection)

Necessità di comunicare la propria corporate identity in modo coerente su tutti i canali di comunicazione per aumentare la soddisfazione del consumatore e la sua fedeltà

Assistenza clienti (Customer service)

L'insieme di tutti i servizi forniti ai clienti prima, durante e dopo l'acquisto di un prodotto o di un servizio.

Chiarimenti, informazioni, reclami e garanzia sui prodotti supportano la fidelizzazione e l'accrescimento della customer satisfaction.

ANALISI SWOT



ANALISI INTERNA

STRENGHTS (Punti di forza)	WEAKNESSES (Punti di debolezza)
quello che c'è e che costituisce un reale vantaggio competitivo per l'azienda	quello che c'è e costituisce un vincolo, un freno al raggiungimento di un risultato
Processo, prodotto, territorio, tutto ciò che funziona	Risorse mancanti o sovrabbondanti, carenze nel sistema distributivo
Storia, know how del personale, fedeltà al brand	Competenze del personale mancanti o poca esperienza, tecnologie obsolete
Vantaggi di costo, brevetti tecnologia, capacità innovazione	Scadenze stringenti, pubblicità poco incisiva, brand poco conosciuto

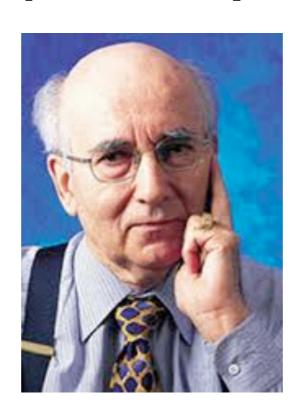
ANALISI ESTERNA

OPPORTUNITIES	THREATS
(Opportunità)	(Rischi)
forze esterne al prodotto,	rischi generati da particolari condizioni
processo, territorio, impresa:	del contesto in cui si opera in riferimento
ambiente e contesto istituzionale,	a ambiente, concorrenza, fornitori e
concorrenza, fornitori e clienti	clienti
fattori esterni che vanno a vantaggio dell'oggetto di analisi	stagionalità, calo dei consumi, crisi
economia in crescita, nuove leggi/	leggi che non favoriscono l'attività,
bandi, problemi dei concorrenti	pubblicità diffamatoria
Aumento dei fornitori, del nostro potere d'acquisto, sviluppo di nuovi canali commerciali	Fallimento dei fornitori, mercati emergenti, forza del brand del concorrente



IL PRODOTTO

Un prodotto è qualcosa che si ritiene in grado di soddisfare un bisogno (Kotler)



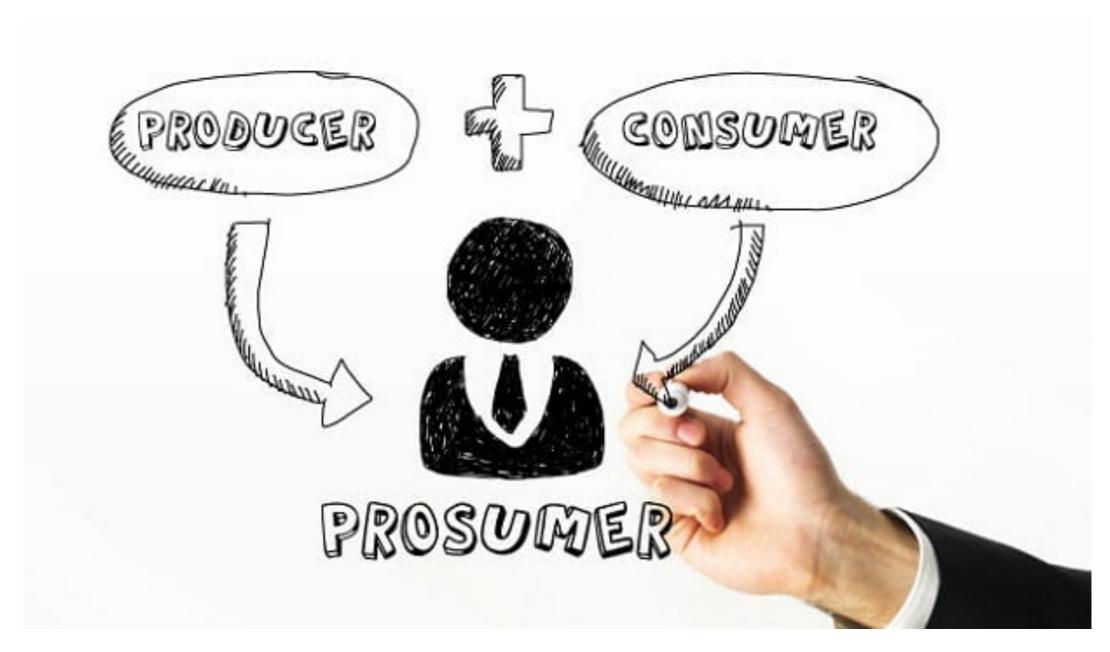
IL BISOGNO E L'ACQUISTO

Il cliente NON acquista prodotti.

Il cliente compra il prodotto come soddisfazione di un bisogno-desiderio.



Uno dei concetti fondamentali del marketing non convenzionale è il passaparola: è il pubblico stesso a diffondere la pubblicità, perché la trova particolarmente divertente, interessante o utile. Ci fidiamo di più della fonte perché la conosciamo e non ha un interesse diretto nella vendita.



IL MARKETING È ESPERIENZIALE

- È un approccio innovativo che supera la logica "bisogno-acquisto-beneficio"
- Rivolge la sua attenzione al cliente e a migliorare, se non rendere unica, la sua esperienza di acquisto.
- Mira a fornire esperienze emozionali, ma anche informative, educative nel momento in cui il consumatore entra in relazione con il prodotto.

CONTATTI E INFO



Visita la pagina del Servizio Nuove Imprese della Camera di commercio di Bologna https://www.bo.camcom.gov.it/promozione-interna/sportello-genesi







